

finalité arts numériques

FLASH > MASQUE ANIMÉ

1. Créez un nouveau document (Menu Fichier/Nouveau) et réglez la taille de la Scène.
2. Créez 3 calques. En partant du bas dans la pile des calques, dans le premier et le second, dessinez ou importez une photographie. Dans le troisième, dessinez une forme pleine, par ex. un rond.
3. Sélectionnez l'image 24 dans la ligne du temps sur les 3 calques. Créez une nouvelle Fenêtre.
4. Dans le calque du dessus, créez une nouvelle fenêtre-clé dans l'image 24 et définissez une interpolation de mouvement.
5. Double cliquez sur l'icône du calque supérieur et activez l'option «Masque». Double cliquez sur l'icône du calque en-dessous et activez l'option «Masqué». Verrouillez les 2 calques. Constatez que l'image du calque masqué n'apparaît que dans la forme du calque «Masque»
6. Publiez.



Cet exercice est téléchargeable au format PDF sur le site http://www.michelcleempoel.be/arts_numeriques dans la rubrique atelier/animation.