

# *finalité* arts numériques

---

## ACTIONSCRIPT > FONCTIONS 2

Afin d'optimiser la lecture de votre fichier par le lecteur et d'augmenter la maîtrise de votre code, il est préférable de regrouper l'ActionScript autant que possible dans la 1ère image de la ligne du temps. Les fonctions permettent de diriger depuis la ligne du temps des occurrences de symboles (boutons et MovieClips). Il est nécessaire de nommer celles-ci sur la scène.

Ainsi, en reprenant le 2ème exercice de l'article Fonction, nommez-sur la scène les occurrences du bouton (par ex. bouton1, bouton2 ...).

Ecrivez dans la 1ère image de la ligne du temps, le code suivant :

```
function deplace (nomClip, distx, disty) {  
    nomClip._x += distx;  
    nomClip._y += disty;  
}  
  
bouton1.onPress = function(){  
    deplace(nomClip, 5, -5);  
}  
  
bouton2.onPress = function(){  
    deplace(nomClip, -5, -5);  
}  
  
bouton3.onPress = function(){  
    deplace(nomClip, 5, 5);  
}  
  
bouton4.onPress = function(){  
    deplace(nomClip, -5, 5);  
}
```

Pour chaque occurrence de bouton, vous définissez ainsi une fonction qui dirigera le MovieClip sur la scène lors du clic de souris.

Vous pouvez utiliser les événements de clip ou de bouton suivants :

- onLoad > chargement du clip
- onEnterFrame > entrée dans une nouvelle image de la ligne du temps du clip
- onPress > clic de souris sur le bouton ou le MovieClip
- onRelease > relachement de souris sur le bouton ou le MovieClip
- onReleaseOutside > relachement de souris en dehors du bouton ou du MovieClip
- onRollOver > survol de souris sur le bouton ou le MovieClip
- onRollOut > fin du survol de souris sur le bouton ou le MovieClip
- onKeyDown > pression de touche clavier
- onKeyUp > relachement de pression de touche clavier
- onMouseMove > déplacement de la souris
- onMouseDown > clic de souris sur la scène
- onMouseUp > relachement de souris sur la scène

Par ex. écrire le code suivant dans la ligne du temps :

```
rond.onEnterFrame = function(){  
    this._x += 5;  
}
```

vous permet d'incrémenter la position horizontale de 5 pixels d'un MovieClip nommé «rond» sur la scène.

Cet exercice et le fichier .fla sont téléchargeables au format PDF sur le site [http://www.michelcleempoel.be/arts\\_numeriques](http://www.michelcleempoel.be/arts_numeriques) dans la rubrique atelier/interactivité